

Zum nächstmöglichen Termin suchen wir für unseren Standort in Düsseldorf eine/n

Softwareengineer (m/w)

Ihr Aufgabenbereich:

- Sie konzipieren, entwickeln, testen und dokumentieren qualitativ hochwertige, performante Webapplikationen oder Schnittstellen unter Berücksichtigung von Codequalität und –sicherheit
- Sie erforschen und entwickeln neue Lösungsansätze auf Basis aktueller Technologien
- Sie erstellen Aufwandschätzungen, Architekturdokumentationen und Machbarkeitsanalysen in Zusammenarbeit mit unseren Software-Architekten
- Zusammen mit einem Software-Architekten übernehmen Sie Verantwortung für die Umsetzung von Projekten und die Anleitung der Entwickler in Hinblick auf Qualität, Aufwand, Zielerreichung und Termine.

Ihr Profil:

- Sie verfügen über ein abgeschlossenes Studium der Informatik, eine vergleichbare Qualifikation oder eine abgeschlossene Ausbildung als Fachinformatiker
- Sie verfügen über mehrjährige Berufserfahrung in der Softwareentwicklung im .NET-Umfeld (C#), insbesondere in der agilen Entwicklung von Webanwendungen
- Gute Quellcode-Dokumentation und Unit-Tests sind für Sie selbstverständlich
- Sie bringen gute analytische und konzeptionelle Fähigkeiten und ein hohes Maß an Eigeninitiative mit.
- Die Arbeit und der Austausch im Team macht Ihnen Spaß
- Sie beschäftigen sich gern mit aktuellen Technologien und tauschen sich mit den Kollegen aus
- Sie arbeiten selbstständig und ergebnisorientiert, mit großem Engagement und hoher Belastbarkeit

Von Vorteil sind:

- einschlägige Erfahrungen bzw. Kenntnisse in der Entwicklung von Enterpriselevel Webapplikationen (Ressourcen- und Performanceoptimierung, Skalierbarkeit, Testautomatisierung)
- fundierte, praxiserprobte Kenntnisse über Web API, SQL-Server, Elasticsearch und AngularJS oder ähnliche JavaScript Frameworks
- Erfahrung mit SCRUM und KANBAN

Bitte senden Sie uns Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen mit Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und Ihres frühestmöglichen Einstiegsstermins an die nachstehende Adresse: bewerbung@covis.de